

設計群-室內設計科課程結構表【110學年度入學】 1100412版

科目區別	第一學年		第二學年		第三學年		
	第一學期	第二學期	第一學期	第二學期	第一學期	第二學期	
部定科目	一般科目	國語文 3	國語文 3	國語文 3	國語文 3	國語文 2	國語文 2
		英語文 2	英語文 2	英語文 2	英語文 2	英語文 2	英語文 2
		數學 3	數學 3	公民與社會 1	公民與社會 1	歷史 1	歷史 1
		體育 2	體育 2	基礎化學 1	基礎化學 1	地理 1	地理 1
		健康與護理 1	健康與護理 1	體育 2	體育 2	基礎生物 1	基礎生物 1
全民國防教育 1	全民國防教育 1	小計【9】	小計【9】	小計【10】	小計【10】	音樂 1	音樂 1
生涯規劃 1	生涯規劃 1			體育 2	體育 2	體育 2	體育 2
生活科技 2	美術 1						
美術 1							
小計【16】	小計【14】						
專業科目	色彩原理 2			造形原理 2	設計概論 2	設計概論 2	小計【0】
小計【2】	小計【0】		小計【0】	小計【2】	創意潛能開發 2	創意潛能開發 2	小計【0】
實習科目	繪畫基礎實習 3	繪畫基礎實習 3	表現技法實習 2	表現技法實習 2	電腦向量繪圖實習 3	電腦向量繪圖實習 3	數位影像處理實習 3
基本設計實習 3	基本設計實習 3						
基礎圖學實習 3	基礎圖學實習 3						
小計【9】	小計【9】		小計【2】	小計【2】	小計【3】	小計【3】	小計【3】
空間設計領域技能模組	小計【0】	小計【0】	室內設計與製圖實習 3	室內設計與製圖實習 3	室內裝修實務 2	室內裝修實務 2	室內裝修實務 2
小計【0】	小計【0】	小計【3】	小計【3】	小計【3】	小計【2】	小計【2】	小計【2】
累計【27】	累計【23】	累計【14】	累計【16】	累計【19】	累計【16】	累計【16】	累計【16】
團體活動時間	班會活動 1	班會活動 1	班會活動 1	班會活動 1	班會活動 1	班會活動 1	班會活動 1
社團週會 2	社團週會 2	社團週會 2	社團週會 2	社團週會 2	社團週會 2	社團週會 2	社團週會 2
校訂必修科目	一般科目	英語聽講 1	英語聽講 1	數學 3	數學 3	閱讀與思辯 2	閱讀與思辯 2
國語文閱讀與寫作 1	國語文閱讀與寫作 1	國語文閱讀與寫作 1	國語文閱讀與寫作 1	國語文閱讀與寫作 1	國語文閱讀與寫作 1	英文閱讀與翻譯 2	英文閱讀與翻譯 2
英語聽講 1	英語聽講 1	英語聽講 1	英語聽講 1	英語聽講 1	英語聽講 1	英文閱讀與翻譯 2	英文閱讀與翻譯 2
小計【2】	小計【2】	小計【2】	小計【5】	小計【5】	小計【4】	小計【4】	小計【4】
實習科目	室內設計 1	室內設計 1	室內設計 2	室內設計 2	專題實作 3	專題實作 3	專題實作 3
數位設計基礎 2	數位設計基礎 2	電腦輔助設計 2	電腦輔助設計 2	電腦輔助設計 2	電腦輔助設計 2	電腦輔助設計 2	電腦輔助設計 2
色彩應用 2	色彩應用 2	小計【4】	小計【4】	小計【4】	小計【3】	小計【3】	小計【3】
小計【1】	小計【5】	小計【4】	小計【23】	小計【25】	小計【26】	小計【23】	小計【23】
累計【30】	累計【30】	累計【30】	累計【23】	累計【25】	累計【26】	累計【23】	累計【23】
校訂選修科目	一般科目	小計【0】	小計【0】	小計【0】	小計【0】	應用數學 4	應用數學 4
陶藝造形 1	陶藝造形 1	陶藝造形 1	材料認識與應用 2	材料認識與應用 2	材料認識與應用 2	小計【4】	小計【4】
小計【1】	小計【1】	小計【1】	小計【2】	小計【0】	小計【0】	設計與生活 2	設計與生活 2
專業科目	模型製作 2	模型製作 2	模型製作 2	模型製作 2	設計繪畫 2	設計繪畫 2	設計繪畫 2
同校跨群(19選1)	同校跨群(19選1)	同校跨群(19選1)	同校跨群(19選1)	同校跨群(19選1)	同校跨群(19選1)	同校跨群(19選1)	同校跨群(19選1)
國際商務實務 2	國際商務實務 2	國際商務實務 2	國際商務實務 2	國際商務實務 2	國際商務實務 2	國際商務實務 2	國際商務實務 2
公司治理與投資入門 2	公司治理與投資入門 2	公司治理與投資入門 2	公司治理與投資入門 2	公司治理與投資入門 2	公司治理與投資入門 2	公司治理與投資入門 2	公司治理與投資入門 2
生活理財 2	生活理財 2	生活理財 2	生活理財 2	生活理財 2	生活理財 2	生活理財 2	生活理財 2
看電影學英文 2	看電影學英文 2	看電影學英文 2	看電影學英文 2	看電影學英文 2	看電影學英文 2	看電影學英文 2	看電影學英文 2
看動畫講英文 2	看動畫講英文 2	看動畫講英文 2	看動畫講英文 2	看動畫講英文 2	看動畫講英文 2	看動畫講英文 2	看動畫講英文 2
生活英文 2	生活英文 2	生活英文 2	生活英文 2	生活英文 2	生活英文 2	生活英文 2	生活英文 2
英語溝通與表達 2	英語溝通與表達 2	英語溝通與表達 2	英語溝通與表達 2	英語溝通與表達 2	英語溝通與表達 2	英語溝通與表達 2	英語溝通與表達 2
國際廣角鏡 2	國際廣角鏡 2	國際廣角鏡 2	國際廣角鏡 2	國際廣角鏡 2	國際廣角鏡 2	國際廣角鏡 2	國際廣角鏡 2
便利商店實務 2	便利商店實務 2	便利商店實務 2	便利商店實務 2	便利商店實務 2	便利商店實務 2	便利商店實務 2	便利商店實務 2
價值投資實務 2	價值投資實務 2	價值投資實務 2	價值投資實務 2	價值投資實務 2	價值投資實務 2	價值投資實務 2	價值投資實務 2
簡報製作實務 2	簡報製作實務 2	簡報製作實務 2	簡報製作實務 2	簡報製作實務 2	簡報製作實務 2	簡報製作實務 2	簡報製作實務 2
初階編排實務 2	初階編排實務 2	初階編排實務 2	初階編排實務 2	初階編排實務 2	初階編排實務 2	初階編排實務 2	初階編排實務 2
硬筆技法實務 2	硬筆技法實務 2	硬筆技法實務 2	硬筆技法實務 2	硬筆技法實務 2	硬筆技法實務 2	硬筆技法實務 2	硬筆技法實務 2
影像處理 2	影像處理 2	影像處理 2	影像處理 2	影像處理 2	影像處理 2	影像處理 2	影像處理 2
基礎網頁設計 2	基礎網頁設計 2	基礎網頁設計 2	基礎網頁設計 2	基礎網頁設計 2	基礎網頁設計 2	基礎網頁設計 2	基礎網頁設計 2
自造者入門 2	自造者入門 2	自造者入門 2	自造者入門 2	自造者入門 2	自造者入門 2	自造者入門 2	自造者入門 2
辦公室軟體應用 2	辦公室軟體應用 2	辦公室軟體應用 2	辦公室軟體應用 2	辦公室軟體應用 2	辦公室軟體應用 2	辦公室軟體應用 2	辦公室軟體應用 2
文書處理軟體應用 2	文書處理軟體應用 2	文書處理軟體應用 2	文書處理軟體應用 2	文書處理軟體應用 2	文書處理軟體應用 2	文書處理軟體應用 2	文書處理軟體應用 2
生活飲品調製實務 2	生活飲品調製實務 2	生活飲品調製實務 2	生活飲品調製實務 2	生活飲品調製實務 2	生活飲品調製實務 2	生活飲品調製實務 2	生活飲品調製實務 2
同科跨班(3選1)	同科跨班(3選1)	同科跨班(3選1)	同科跨班(3選1)	同科跨班(3選1)	同科跨班(3選1)	同科跨班(3選1)	同科跨班(3選1)
室內裝飾 2	室內裝飾 2	室內裝飾 2	室內裝飾 2	室內裝飾 2	室內裝飾 2	室內裝飾 2	室內裝飾 2
數位成型實務 2	數位成型實務 2	數位成型實務 2	數位成型實務 2	數位成型實務 2	數位成型實務 2	數位成型實務 2	數位成型實務 2
立體造型製作 2	立體造型製作 2	立體造型製作 2	立體造型製作 2	立體造型製作 2	立體造型製作 2	立體造型製作 2	立體造型製作 2
小計【48】	小計【0】	小計【0】	小計【48】	小計【46】	小計【2】	小計【4】	小計【4】
可選修【1】	可選修【1】	可選修【1】	可選修【8】	可選修【6】	可選修【6】	可選修【10】	可選修【10】
彈性學習	1	1	1	1	1(學分)	1(學分)	1(學分)
學分數	31	31	31	31	33	33	33
上課時數	35	35	35	35	35	35	35

附註：彈性學習暫不計算學分，高三除外。

- 畢業條件：(1)應及格學分數至少 160 學分。(2)部定科目及格率須達 85%(至少 84 學分)。(3)專業及實務科目至少修習 80 學分，並至少 60 學分及格。實務科目至少 45 學分及格，其中「專題實作」至少須修習 2 學分。活動課程不計學分。
- 目前專業 12 學分、實習 80 學分，專業加實習合計 92 學分，符合最低 80 學分規定。
- 本版本與現行 99 課綱差異為國文每學期(現行為 4-4-4、108 不變)數學高一至高三每學期節數(現行為 4-4-3、108 修改後為 3-3-4)英文每學期節數(現行為 4-4-4、107 修改後為 3-3-4)(14 次核心小組會議會確定國文 4-4-4；英文 3-3-4；數學 3-3-4)

4. 科內選修課程預計開設科目為(上)室內裝飾、數位成型實務、立體造形實作、(下)室內裝飾、基礎攝影實習、產品設計製作
5. 跨科選修預計開設科目為：文創產品設計、空間設計、創意設計實務。